

#PlegandoLaNaturaleza

# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

PLEGANDO  
LA  
NATURALEZA  
CONVOCATORIA



INICIO: 11 SEP 2020

CIERRE: 02 OCT 2020

PREMIACIÓN

7  
NOV  
2020



Universidad Francisco  
de Paula Santander  
Vigilada Mineducación

Es momento de poner  
tu creatividad a prueba!

*Para mas información accede a  
las bases del concurso*

*siguiente  
pagina*



**ORGANIZA:**



# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

PLEGANDO LA NATURALEZA

## COMO PARTICIPAR

1

### Crear la pieza

no olvides  
grabar el proceso

2

### Publica el video Facebook

video de 20 a 30 sg  
no olvides el titulo  
y la descripción

3

### Usa el hashtag y etiqueta

Usa el  
#PlegandoLaNaturaleza

4

### Meciona la autoria

Debes incluir el  
nombre del autor  
de la pieza

4

### Comparte tu arte

Cuentale a tus  
amigos para que  
te apoyen con 

5

### Estar atento de la premiación



# #PlegandoLaNaturaleza

# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

## PLEGANDO LA NATURALEZA



### Técnica y forma de presentación

Los participantes deberán publicar en su cuenta personal de Instagram o de Facebook, un video de 20 a 30 segundos de duración en el cual se evidencie el proceso de realización de la pieza, con el que participarán, teniendo en cuenta los siguientes pasos:

1. Hacer la publicación respectiva del video en la plataforma de Facebook
2. El video debe ir acompañado del título de la pieza y una corta descripción del trabajo, esta descripción debe contener entre 140 a 280 caracteres.
3. Incluir la autoría de la pieza con nombre completo del participante.
4. En la descripción se debe utilizar el hashtag #PlegandoLaNaturaleza para permitir la identificación del concursante
5. En la publicación se debe etiquetar al perfil de Facebook de Maestria en educación matematica.
6. La publicación debe estar visible y accesible durante la duración del concurso (convocatoria, selección, premiación)

### Criterios De Selección

1. La publicación debe cumplir con la metodología expuesta en el apartado de Técnica y formas de presentación para ser reconocible y legible.
2. El video debe ser de autoría propia no estar sujeto a plagio (la elaboración)
3. Creatividad y calidad de la pieza.



### Premios

#### Primer lugar

Retribución económica de \$200.000 COP (doscientos mil pesos colombianos) + ser la imagen de la siguiente versión del Encuentro de matemáticas de la U.F.P.S. + certificado de primer lugar.

#### Segundo lugar

Retribución económica de \$100.000 COP (cien mil pesos colombianos) + certificado de segundo lugar.

# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

PLEGANDO LA NATURALEZA

## BASES DEL CONCURSO INTERNACIONAL

El departamento de matemáticas y estadística de la Universidad Francisco de Paula Santander, en respuesta al XVII Encuentro de Matemática Aplicada y el XIII Encuentro de Estadística en su presentación virtual, convoca al **1er Concurso de Origami: "Plegando la Naturaleza"**. Este es un concurso abierto a todo ciudadano; con la intención de unirnos en torno a la creación artística y traspasar las barreras de la academia, llegando a todo aquel que desee participar. Este concurso busca afianzar la relación estrecha existente entre las Matemáticas y el Arte, y fomentar la participación de los amantes de la creación.

### Participantes

Este concurso es un concurso de tipo abierto dirigido a todas las personas en general idealmente estudiantes, docentes, profesionales, artistas que hagan uso de las redes sociales especialmente de Facebook; reiteramos que este concurso es de tipo abierto y dirigido a todas las edades, personas en general que quieran exponer sus habilidades para hacer origami.

### Categorías de participación

Naturaleza (Animales-Plantas-Vegetación-Flores)

**Tamaño de la pieza:** Libre

### Fechas

Lanzamiento:

11 de septiembre de 2020 (Apertura de la convocatoria)

Cierre:

02 de octubre de 2020 (cierre de la convocatoria)

Premiación:

7 de noviembre de 2020 (selección final)



# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

## PLEGANDO LA NATURALEZA



### Jurados

#### Primera fase

Público en general

#### Fase final

Publico del XVII Encuentro de Matemática Aplicada

### Modo de selección

La selección será objeto del público en general quienes decidan votar por su pieza favorita, los videos seleccionados serán los más populares (mayor número de likes), estos ganarán la primera fase de preselección en la cual serán escogidos 5 finalistas, estos serán presentados en el evento del XVII Encuentro de Matemática Aplicada

### Premiación

El día viernes 02 de octubre a las 12:00pm se cerrará el conteo de likes y se procede a la selección de los finalistas que serán anunciados y contactados a partir del 1 noviembre.

El evento de premiación será en vivo durante la trasmisión del día 7 de noviembre en el evento del XVII Encuentro de Matemática Aplicada, allí se presentarán los finalistas y el público asistente podrá votar en tiempo real, con lo cual se definirán los ganadores finales

### Notas.

- No hay límite de tamaño ni de materiales
- Si la persona que desee participar no tiene Facebook puede hacerlo desde el perfil de algún familiar o amigo y señalar en la descripción el nombre del autor.
- Todos los videos que participen serán incluidos en un banco como información del evento organizado por la facultad de Ciencias Básicas de la Universidad Francisco de Paula Santander y se relacionara su respectiva autoría, al participar los usuarios autorizan, pero para la utilización pública de las imágenes se consultara en su momento.



# 1ER CONCURSO DE ORIGAMI

PLEGANDO LA NATURALEZA

## PREMIOS

### Primer lugar

**\$200.000 COP**



- \* ser la imagen de la siguiente versión del Encuentro de matemáticas de la U.F.P.S. \*  
certificado de ganador

### Segundo lugar

**\$100.000 COP**



- \* ser la imagen de la siguiente versión del Encuentro de matemáticas de la U.F.P.S. \*  
certificado de ganador

## CLAVES PARA GANAR

1. Calidad del video y de la pieza.
2. Representar un objeto relacionado con el contexto natural de la región y el país.
3. Un título llamativo para la pieza y una buena descripción.
4. Máxima difusión, invita a tus amigos y familiares que te apoyen viendo y valorando tu creación.
5. Disfruta crear!

**#PlegandoLaNaturaleza**